



UNIVERSITAS
PRASETIYA MULYA



BOOKLETT

Senin, 22 Mei 2017 – Selasa, 23 Mei 2017



Latar Belakang | 3

Tujuan | 4

Tema Acara | 5

Timeline Acara | 6

Competition Overview | 7

Hadiah | 8

Mekanisme Pendaftaran | 9

Jadwal dan Lokasi Acara | 11

Peraturan Babak | 12

Materi Lomba | 33

Frequently Asked Questions (FAQ) | 34



Prasetiya Mulya Accounting Festival 2017

merupakan rangkaian acara kompetisi yang diselenggarakan oleh *Accounting Students Association* (ASA). Acara ini sebelumnya telah diselenggarakan pada tahun 2016 dan untuk kedua kalinya pada tahun 2017. **Prasetiya Mulya Accounting Festival 2017** terdiri dari 2 rangkaian acara yakni seminar sebagai *pre-event* dan kompetisi akuntansi sebagai *main event*. Selain itu juga akan diselenggarakan kegiatan HIMA *Gathering* dengan mempresentasikan setiap program kerja HIMA dan mendiskusikan hal-hal untuk mempererat hubungan relasi antar HIMA.

Pre-event diselenggarakan dalam bentuk seminar. Melalui seminar diharapkan dapat dijadikan sarana pembelajaran bagi para peserta seminar dengan menggali ilmu dan informasi dari pembicara atau narasumber. Seminar yang dilaksanakan tentunya berkaitan seputar dunia akuntansi pada era masa kini. Sedangkan untuk *main event* diselenggarakan dalam bentuk kompetisi akuntansi bertujuan untuk menerapkan dan mengembangkan ilmu akuntansi bagi para peserta kompetisi.

1

Mewujudkan visi dan misi S1 Universitas Prasetiya Mulya dalam mengembangkan potensi dan pengetahuan generasi muda, khususnya peserta Prasetiya Mulya Accounting Festival 2017 guna pembangunan bangsa dan negara Indonesia.

2

Mengembangkan visi dan misi Prodi Akuntansi S1 Universitas Prasetiya Mulya dalam melahirkan calon akuntan yang mampu bersaing secara global.

3

Menjadi sarana bagi peserta Prasetiya Mulya Accounting Festival 2017 dalam membangun karakter, etika dan disiplin ilmu dan praktik Akuntansi melalui kompetisi yang ada.



TUJUAN



4

Sebagai wadah bagi peserta Prasetiya Mulya Accounting Festival 2017 dalam meningkatkan ilmu akuntansi dan penerapannya dalam kehidupan nyata.

5

Sebagai wadah bagi peserta Prasetiya Mulya Accounting Festival 2017 dalam menambah konektivitas dan menjalin kerja sama antar pelajar serta pihak-pihak lain yang terlibat.

6

Memotivasi generasi muda, khususnya mahasiswa jurusan akuntansi agar lebih aktif memberikan kontribusi nyata dalam membangun bangsa dan negara Indonesia.



Tema Acara

Tema yang diangkat pada Prasetiya Mulya *Accounting Festival* 2017 adalah “*WHEN BUSINESS LEVELS UP : Why Understanding Accounting Will Drive Your Business To A Higher Standard*”. Profesi akuntan sendiri adalah bertugas untuk menyediakan informasi keuangan yang bermanfaat bagi perusahaan dalam pergerakan bisnisnya. Hal tersebut menerangkan bahwa betapa pentingnya profesi akuntan dalam dinamika ekonomi global. Dengan adanya laporan keuangan perusahaan, maka semua informasi tentang aliran pendapatan dan pengeluaran dalam perusahaan dicatat dengan baik dengan valid dan transparan. Selain itu melalui laporan keuangan pula, dapat diketahui letak inefisiensi perusahaan sehingga langkah-langkah perbaikan dapat dilakukan dengan lebih baik dan tepat sasaran. Maka dapat disimpulkan bahwa tanpa adanya seorang akuntan, maka suatu bisnis akan sulit untuk berkembang baik khususnya dalam perekonomian global. Informasi yang dihasilkan akuntan menjadi salah satu landasan utama dalam mengambil sebuah keputusan / *decision making*. Pada akhirnya, diharapkan mahasiswa jurusan akuntansi dapat menjadi akuntan profesional dan berperan penting dalam meningkatkan performa suatu perusahaan melalui laporan keuangan yang disajikan.

TIMELINE



ACARA

Open Registration

20 Februari 2017

Periode Early Bird

20 Februari 2017 - 6 Maret 2017

Close Registration

20 April 2017

Case Distribution

22 April 2017 | 09.00 WIB

Latest Submission

22 April 2017 | 11.30 WIB

Top 30 Announcement

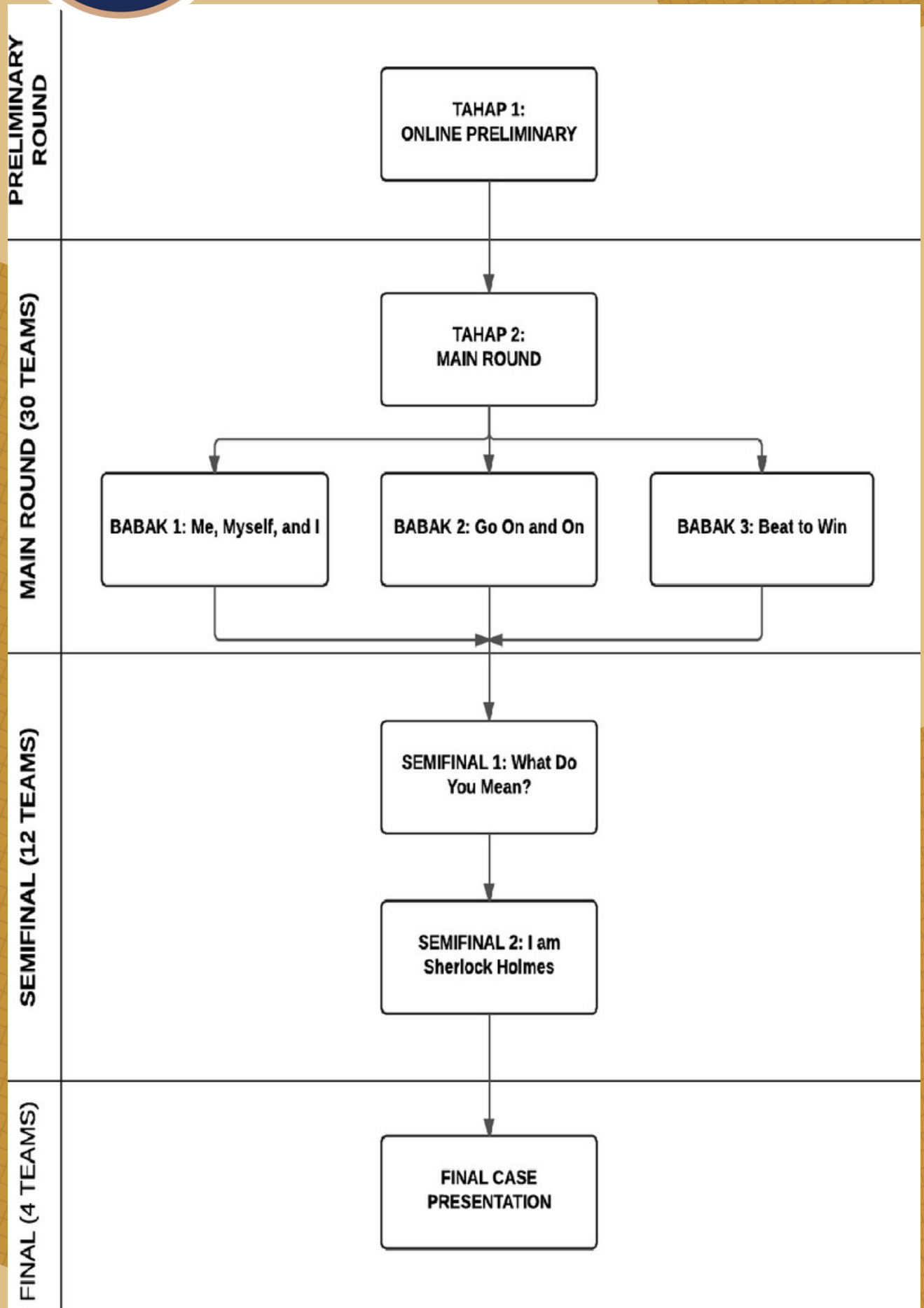
24 April 2017 | 12.00 WIB

Main Round

22 - 23 Mei 2017



COMPETITION OVERVIEW



HADIAH



JUARA I



Rp 10.000.000,00



JUARA II



Rp 7.500.000,00



JUARA III



Rp 5.000.000,00



JUARA Harapan



+



Rp 2.500.000,00

Mekanisme Pendaftaran



Alur pendaftaran dan pembayaran kompetisi PMAF 2017:

1. Periode pendaftaran dibuka
2. Mengisi data/formulir pendaftaran melalui link google form:
<https://goo.gl/forms/9B1Cp4xnUYmUCNJK1>
3. Periode pendaftaran early bird akan berlangsung mulai dari 20 Februari - 6 Maret dan mendapatkan harga spesial yaitu Rp 75.000,- dan mulai tanggal 7 Maret - 20 April akan dikenakan harga normal yaitu Rp 100.000,-
4. Setelah mendaftar, peserta akan menerima email (paling lambat H+1) yang berisi:
 - Konfirmasi pendaftaran.
 - Booklet Acara.
 - Permintaan untuk melakukan pembayaran sejumlah Rp 75.000,- (untuk early bird) atau Rp 100.000,- (untuk harga normal) dalam waktu 2 x 24 jam setelah e-mail diterima via transfer ke nomor rekening **BCA No. Rek : 6871011122 a.n Radella Devara.**
5. Apabila peserta sudah mentransfer biaya pendaftaran, harap mengirimkan bukti transfer melalui e-mail ticketing.pmaf2017@gmail.com.
6. Peserta diharapkan melakukan pembayaran pada waktu yang telah ditentukan, apabila lewat dari waktu tersebut, maka pendaftaran akan dianggap BATAL.



Mekanisme Pendaftaran

7. Setelah melakukan proses pembayaran, dalam waktu 2 x 24 jam, panitia akan mengirimkan tanda terima pembayaran dan tiket kompetisi.

Alur bagi yang lolos ke babak selanjutnya (Main Round):

1. Peserta akan menerima e-mail yang berisikan nama semua peserta yang berhasil masuk ke babak selanjutnya.
2. Peserta juga akan menerima e-mail pemberitahuan untuk melakukan pembayaran tahap kedua sebesar Rp. 600.000,- via transfer ke rekening **BCA No. Rek : 6871011122 a.n Radella Devara.**
3. Apabila peserta sudah mentransfer biaya pendaftaran, harap mengirimkan bukti transfer melalui e-mail **ticketing.pmaf2017@gmail.com.**
4. Peserta akan mendapatkan e-mail yang berisi tanda terima atas pembayaran yang telah dilakukan.
5. Peserta akan dikirimkan e-mail reminder H-3, H-2, H-1, dan hari H.

Untuk informasi lebih lanjut, dapat menghubungi:

1. Celine (082231841939/ line: celineanglna)
2. Melita (08115188110/ line: memeiliitaa)



JADWAL dan LOKASI ACARA

Senin, 22 Mei 2017

1. Technical Meeting



Auditorium Lantai
3 Gedung William
Soeryadjaja S1
Universitas
Prasetiya Mulya

2. Babak Penyisihan



Kampus S1
Universitas
Prasetiya Mulya

Selasa, 23 Mei 2017

3. Babak Semifinal



Kampus S1
Universitas
Prasetiya Mulya

4. Final Presentation



PMBS Building
Lantai 12 S1
Universitas
Prasetiya Mulya

Peraturan Umum



1. Prasetiya Mulya Accounting Festival 2017 (PMAF 2017) adalah serangkaian acara terdiri dari kompetisi dan seminar yang diselenggarakan oleh Universitas Prasetiya Mulya.
2. Lomba ini akan berlangsung dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.
3. Peserta merupakan mahasiswa/mahasiswi aktif di fakultas ekonomi yang berasal dari Perguruan Tinggi Negeri/Swasta (PTN dan PTS) dan Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi (STIE) di seluruh Indonesia.
4. Peserta wajib membuat sebuah tim yang terdiri dari 3 (tiga) mahasiswa/ mahasiswi jurusan Akuntansi dari 1 (satu) universitas yang sama.
5. Setiap universitas dapat mengirimkan perwakilan maksimal 3 (tiga) tim.
6. Seluruh peserta **WAJIB** berpakaian rapi dengan kemeja berkerah/kaos berkerah, celana panjang, sepatu tertutup, dan **WAJIB** menggunakan almamater universitas masing-masing.
7. Seluruh peserta wajib menggunakan *nametag* (kartu tanda pengenal) yang telah diberikan oleh panitia selama acara berlangsung.
8. Seluruh peserta wajib membawa alat tulis yang diperlukan dan kalkulator masing-masing. **TIDAK DIPERBOLEHKAN** untuk meminjam alat tulis dari tim lain.
9. Seluruh peserta diperbolehkan menggunakan kalkulator dagang maupun *scientific*.
10. Seluruh peserta **WAJIB** mematikan atau menggunakan *silent mode* pada alat komunikasi nya selama acara berlangsung karena akan mengganggu berjalannya acara.



Peraturan Umum

11. Seluruh peserta dihimbau untuk tidak membawa barang berharga selama kompetisi berlangsung.
12. Tim yang sudah terdaftar, **WAJIB** melakukan pembayaran dalam waktu dan jumlah yang sudah ditentukan.
13. Seluruh peserta **WAJIB** datang tepat waktu untuk melakukan registrasi ulang.
14. Peserta dilarang menggunakan Internet dan segala bentuk referensi selama kompetisi berlangsung kecuali pada Babak Final.
15. Panitia **TIDAK** memberikan tambahan waktu bagi peserta yang telat datang.
16. Seluruh peserta **TIDAK** diperkenankan meninggalkan ruangan pada saat kompetisi berlangsung, kecuali ada keperluan yang mendesak dan telah mendapatkan izin dari panitia.
17. Panitia berhak memberikan sanksi berupa pengurangan nilai/poin dan teguran lisan apabila peserta tidak mentaati *rules and regulations*.
18. Segala bentuk kecurangan tidak dapat ditoleransikan dan akan diberikan sanksi dari panitia serta dapat mengakibatkan diskualifikasi.
19. Hasil dan keputusan juri bersifat **MUTLAK** dan tidak dapat diganggu gugat.
20. Seluruh peserta **TIDAK** diperbolehkan untuk membawa makanan ke dalam ruangan.

PRELIMINARY ROUND

Babak ini merupakan seleksi awal dari rangkaian lomba PMAF 2017, akan dipilih 30 tim terbaik untuk dapat mengikuti babak selanjutnya. Ketentuan teknis untuk babak Preliminary Round adalah sebagai berikut:

1. Peserta akan diberikan soal case dengan total 100 soal yang terdiri dari 70 Pilihan Ganda dan 30 Isian Pendek (15 soal Betul/Salah, 15 Isian Pendek).
2. Pengisian jawaban menggunakan Microsoft Excel yang sudah disediakan dengan menggunakan HURUF KAPITAL.
3. Apabila jawaban tidak menggunakan huruf kapital, maka jawaban TIDAK SAH dan panitia TIDAK akan menghitung jawaban tersebut.
4. Sistem penilaian yaitu:
 - a. Benar: +1
 - b. Salah: -1
 - c. Kosong: 0
5. Case akan dibagikan pada Sabtu, 22 April 2017 pukul 09:00 WIB
6. Deadline pengiriman jawaban pada Sabtu, 22 April 2017 pukul 09:00 - 11:30 WIB
7. Kriteria pengumpulan jawaban:
 - Dikirim ke email: competition.pmaf2017@gmail.com
 - Subject : PMAF2017_JAWABAN_NAMA TIM
 - Nama file : NAMA TIM_ASAL UNIVERSITAS_PMAF2017
8. Pengumuman 30 besar akan diberitahukan pada Senin, 24 April 2017 Pukul 12.00 WIB.



Peraturan Khusus

MAIN ROUND

Setelah terpilih 30 tim terbaik, tahap selanjutnya akan bersaing pada Main Round yang akan diadakan di Universitas Prasetiya Mulya BSD pada Senin, 22 Mei 2017. Main Round ini akan dibagi menjadi 3 babak. Ketentuan teknis untuk setiap babak adalah sebagai berikut:

BABAK I : ME, MYSELF, AND I

1. Bentuk soal pada babak ini adalah Pilihan Ganda dengan 50 soal dan dikerjakan dalam waktu 100 menit.
2. Setiap anggota tim akan dipisah ke dalam 3 ruangan, sehingga teknis pengerjaannya yaitu **INDIVIDUAL**.
3. Peserta akan mendapatkan sebuah Lembar Kerja Komputer (LJK), dan kertas soal.
4. Kertas soal **BOLEH** di coret.
5. Jika peserta mendapatkan LJK yang kotor, sobek, terlipat ataupun lembar soal yang kurang lengkap, peserta dapat melapor kepada pengawas dan akan diberukan LJK yang baru.
6. Pengisian jawaban hanya dengan cara menyilang salah satu huruf (A/B/C/D/E) yang sekiranya benar pada LJK dengan menggunakan pensil 2B.
7. Apabila pengisian jawaban menggunakan alat tulis lainnya maka akan dianggap **KOSONG**.

BABAK I : ME, MYSELF, AND I

8. Jawaban yang lebih dari 1 akan dianggap **SALAH**.
9. Mengganti jawaban hanya dapat dilakukan sekali, hanya dengan cara memberi tanda sama dengan (=) pada jawaban pertama mereka, lalu menyilang jawaban yang diinginkan.
10. **TIDAK ADA** penambahan waktu bagi peserta untuk menyalin jawaban dari lembar soal ke LJK, sehingga peserta diminta untuk bisa mengatur waktu dengan baik.
11. Panitia akan mengingatkan apabila waktu tersisa 5 menit dan 1 menit.
12. Peserta tidak diperkenankan untuk bertanya, berkomunikasi ataupun berdiskusi mengenai soal kepada siapa pun, termasuk panitia.
13. Setelah selesai mengerjakan dan waktu habis, peserta diharapkan **TIDAK ADA** yang masih menulis, atau panitia akan mencatatnya dan memberikan pengurangan nilai.
14. Pengurangan nilai untuk babak ini adalah:
 - 1x melanggar = -15 pon
 - 2x melanggar = -30 poin
 - 3x melanggar = -45 poin
 - dst
15. Lembar jawaban tidak boleh kotor, basah, terlipat, atau sobek.



Peraturan Khusus

BABAK I : ME, MYSELF, AND I

16. Kriteria penilaian untuk babak ini adalah:
 - a. Benar: +1 Poin.
 - b. Salah: -1 Poin.
 - c. Kosong: 0 Poin.
17. Nilai maksimum yang dapat diperoleh adalah **150** poin.
18. Apabila peserta terlambat masuk ruangan, peserta tetap diperbolehkan mengikuti lomba, namun tidak akan diberikan waktu tambahan.
19. Lembar soal dan LJK tidak akan diberikan kembali kepada peserta.
20. Peserta wajib menuliskan nama, asal universitas, dan nama tim di lembar jawaban (LJK).
21. Soal yang dilombakan adalah kebijakan panitia dan tidak dapat diganggu gugat.
22. Apabila peserta sudah selesai mengerjakan soal, peserta diharapkan untuk tetap duduk di tempatnya masing-masing dan menunggu panitia untuk datang mengumpulkan LJK dan lembar soal.

BABAK 2: GO ON AND ON

1. Bentuk soal pada babak ini berupa isian pendek dengan total 15 soal yang dikerjakan dalam waktu 100 menit.
2. Babak ini dikerjakan dalam tim.
3. Peserta akan diberikan sebuah lembar jawaban berukuran 7 cm x 5 cm, dan kertas buram untuk coret-coretan.
4. Peserta dianjurkan untuk menulis jawaban secara singkat, rapi, dan tulisan **HARUS** bisa dibaca, apabila tulisan tidak dapat dibaca oleh panitia, maka tidak akan mendapatkan poin.
5. Penulisan jawaban hanya diperbolehkan menggunakan Ballpoint dengan tinta berwarna hitam atau biru.
6. Soal hanya akan dibacakan sebanyak 1 kali oleh panitia, dan waktu untuk menjawab terhitung setelah soal selesai dibacakan.
7. Peserta **WAJIB** menuliskan nomor tim disetiap kertas jawaban yang diberikan oleh LO.
8. Apabila pengisian jawaban menggunakan alat tulis lainnya maka akan dianggap **KOSONG**.



Peraturan Khusus

BABAK 2: GO ON AND ON

9. Jawaban **HARUS** dikumpulkan ke *Liaison Officer (LO)* masing masing kelompok pada saat waktu dinyatakan sudah habis.
10. Bila waktu habis, *LO* **BERHAK** mengambil jawaban peserta walaupun belum diisi, dan apabila ada tim yang ketahuan melanggar (contoh: masih menulis pada saat waktu sudah habis) maka panitia akan mencatatnya dan tim tersebut akan mendapat pengurangan poin.
11. *LO* akan memberikan kertas jawaban untuk soal berikutnya pada saat soal dibacakan.
12. Pengurangan nilai untuk babak ini adalah:
1x melanggar = -10 poin
2x melanggar = -20 poin
3x melanggar = -30 poin
dst
13. Kriteria penilaian untuk babak ini adalah:
 - a. Benar : Mendapatkan poin sesuai dengan bobot soal.
 - b. Salah : 0 poin.
 - c. Kosong : 0 poin.

BABAK 2: GO ON AND ON

14. Rincian banyaknya soal, bobot soal, dan waktu per soal adalah sebagai berikut:

Banyak Soal	Bobot soal	Waktu/ soal
3 soal	2 poin	2 Menit/ soal
4 soal	5 poin	5 Menit/ soal
3 soal	8 poin	8 Menit/ soal
5 soal	10 poin	10 Menit/ soal

15. Nilai maksimum yang dapat dikumpulkan adalah 100 poin.

16. Soal yang dilombakan adalah kebijakan panitia dan tidak dapat diganggu gugat.

BABAK 3: BEAT TO WIN

1. Babak ini berupa cerdas cermat dan setiap tim harus siap untuk saling berebut soal.
2. Seluruh tim akan dibagi menjadi 5 kelompok yang dimana akan terdapat 6 tim setiap kelompoknya.
3. Kelompok akan dibedakan berdasarkan warna (Merah, Kuning, Biru, Hitam, dan Putih).
4. Tim yang sudah mendapatkan jawaban dapat mengangkat tangan mereka sebagai tanda untuk *LO*, dan *LO* akan menghampiri untuk melihat jawaban tim tersebut.



Peraturan Khusus

BABAK 3 : BEAT TO WIN

5. Setiap kelompok akan didampingi oleh 2 LO yang bertugas untuk memilih tim yang akan menjawab soal, mencatat poin, dan mengecek jawaban.

6. Waktu pengerjaan soal tergantung dari tingkat kesulitan soal yang diberikan. Dengan rincian sebagai berikut:

Banyak Soal	Bobot soal	Waktu/ soal
3 soal	2 poin	2 Menit/ soal
4 soal	5 poin	5 Menit/ soal
3 soal	8 poin	8 Menit/ soal
5 soal	10 poin	10 Menit/ soal

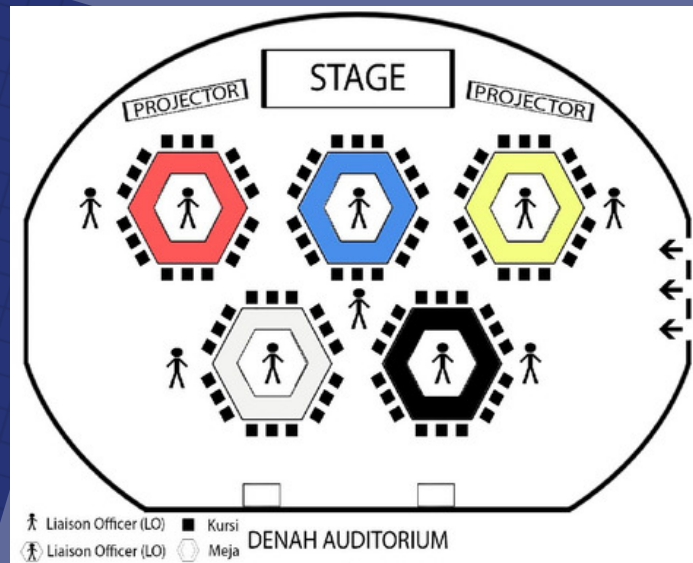
7. Penulisan jawaban hanya diperbolehkan menggunakan Ballpoint dengan tinta berwarna hitam atau biru.

8. Apabila menggunakan alat tulis lainnya, maka jawaban tersebut dianggap **KOSONG**.

9. Penulisan jawaban **HARUS** jelas dan bisa terbaca oleh panitia. Apabila jawaban tidak bisa terbaca, maka jawaban akan dianggap **TIDAK** sah.

BABAK 3: BEAT TO WIN

10. Contoh denah untuk babak ini (tidak berdasarkan skala):



11. Terdapat seorang *LO* yang akan mendampingi 6 tim (1 Hexagon) pada babak ini dan kedua tim tersebut harus mengumpulkan jawabannya kepada *LO* tersebut.
12. Setiap 5 soal, seluruh tim akan diacak secara random dan akan bersaing dengan tim yang berbeda.
13. Pengaturan tempat duduk sudah diatur dan akan ditampilkan di proyektor.
14. Bentuk soal yang diberikan merupakan isian pendek.



Peraturan Khusus

BABAK 3 : BEAT TO WIN

15. Setiap tim mendapat kesempatan untuk menjawab soal yang sama sebanyak dua kali dalam durasi waktu yang telah ditetapkan.
16. Soal dianggap hangus apabila jatah setiap tim untuk menjawab soal yang sama telah habis (atau) durasi waktu untuk menjawab soal telah habis.
17. Bila tim sudah menggunakan kesempatan tersebut dan tetap salah, maka akan mendapatkan pengurangan nilai sesuai dengan bobot soal yang ada.
18. Kriteria penilaian untuk babak ini adalah:
 - a. Benar: Mendapatkan tambahan poin sesuai bobot soal.
 - b. Salah : Dikurangi oleh setengah dari bobot soal tersebut.
19. Nilai maksimum yang dapat diraih adalah **100 poin**.

SEMIFINAL

Semifinal akan dilaksanakan pada Selasa, 23 Mei 2017 di Universitas Prasetiya Mulya BSD. Babak ini akan diikuti oleh 12 tim terbaik yang berhasil lolos dari babak sebelumnya. Semifinal ini akan dibagi menjadi 2 babak yaitu *What Do You Mean?* Dan *I Am Sherlock Holmes*.

WHAT DO YOU MEAN?

1. Peserta harus mengumpulkan poin dalam bentuk sebanyak banyaknya pada babak ini.
2. Total akumulasi poin yang dapat di dapatkan dari kedua games ini adalah Rp225.000,-.
3. Babak ini akan dibagi menjadi 2 Games:

1) GAMES 1

- a. Peserta akan diberikan waktu sebanyak 10 menit untuk menjawab pertanyaan yang diberikan.
- b. Waktu pengkoreksian dan perhitungan untuk *LO* adalah 5 menit.
- c. Soal akan diberikan dalam Bahasa Inggris.
- d. Soal yang diberikan adalah berupa kata kunci.
Contoh: "*Account Payable*".



Peraturan Khusus

1) GAMES 1

- e. Akan ada 2 anggota tim yang akan memberikan *clue* kepada 1 anggota tim lainnya, mengenai kata kunci tersebut, dan jawaban yang benar adalah apabila 1 anggota tersebut dapat menjawab kata kunci tersebut dengan benar.
- f. Soal akan diberikan dalam bentuk *slides* dalam *powerpoint* atau PDF.
- g. *LO* akan melanjutkan ke soal berikutnya apabila peserta berkata “*skip*”.
- h. Soal yang di “*skip*” tidak dapat dijawab kembali.
- i. Apabila waktu sudah habis, dan soal masih belum selesai ditampilkan, maka *games* akan dihentikan, dan *LO* akan mulai menghitung poin yang didapatkan pada *games* 1 ini.
- j. Apabila soal selesai ditampilkan, namun waktu belum habis, maka *games* akan tetap dihentikan, dan *LO* akan mulai menghitung poin yang didapatkan pada *games* 1 ini.
- k. Total soal yang tersedia adalah 50 soal dan tiap soal memiliki nilai sebesar Rp2.000,-

1) GAMES 1

- l. Peserta yang memberikan clue tidak berhak untuk:
- Mengatakan kata yang merupakan potongan kata dari jawaban tersebut.
 - Menerjemahkan jawaban kedalam Bahasa Indonesia.
 - Menyambung jawaban dengan bahasa asing seperti:
“Ikan + Kal = **FishKal**”
- m. Panitia akan memberikan teguran apabila peserta telah melanggar peraturan diatas sebanyak 1x dan memberikan pengurangan nilai sebesar Rp1.000,-.
- n. Soal akan dinyatakan hangus apabila peserta kembali melanggar ketentuan yang diberikan.
- o. Soal akan di skip apabila:
- 1) Terdapat 1 anggota tim yang berkata “skip”,
 - 2) Soal hangus karena telah melanggar peraturan 2x.
- p. Nilai maksimum yang dapat dicapai setiap tim adalah **Rp100.000,-**



Peraturan Khusus

2) GAMES 2

- a. Waktu pengerjaan untuk babak ini adalah 10 Menit. Waktu pengkoreksian dan perhitungan untuk *LO* adalah 5 menit.
- b. Bentuk dari babak ini merupakan *puzzle*.
- c. Setiap tim akan mendapatkan sebuah kardus yang berisi potongan *puzzle*.
- d. Terdapat 3 kategori potongan *puzzle* yaitu mudah (hijau), sedang (Orange muda), dan sulit (merah).
- e. Potongan *puzzle* ini dipotong berdasarkan kesulitan soal.
- f. Akan terdapat nomor soal pada bagian kiri atas dari potongan *puzzle* tersebut.
- g. Peserta harus merangkai *puzzle* berdasarkan warna dan nomor soal yang sama.
- h. Peserta harus merangkai potongan *puzzle* tersebut dengan benar maka akan terbentuk sebuah soal yang harus dijawab oleh tiap tim.

2) GAMES 2

- i. Apabila tim menjawab dengan salah, maka tim tersebut tidak akan mendapatkan nilai.
- j. Apabila tim belum bisa menjawab soal yang sudah dirangkainya, soal dapat di *skip* dan melanjutkan merangkai *puzzle* yang lain nya terlebih dahulu. Soal yang telah di *skip* **MASIH** dapat dijawab oleh tim apabila waktu masih mencukupi.
- k. Apabila mereka ingin menjawab soal, cara nya yaitu dengan mengatakan warna dan nomor soal yang ingin mereka jawab lalu dilanjutkan dengan jawaban mereka. Contoh: “Warna hijau nomor 1 jawabannya _____”.
- l. Rincian banyaknya soal per kategori kesulitan, bobot nilai, dan total nilai yang bisa dicapai adalah sebagai berikut:

Jenis Soal	Banyaknya Soal	Bobot Nilai	Total Nilai
Mudah	15 soal	Rp 2.500	Rp 37.500
Sedang	10 soal	Rp 5.000	Rp 50.000
Sulit	5 soal	Rp 7.500	Rp 37.500
	30 soal		Rp 125.000



Peraturan Khusus

I am Sherlock Holmes

1. Bentuk soal pada babak ini merupakan *Auditing* dan peserta diharuskan mencari kesalahan pada soal yang diberikan.
2. Terdapat 15 total kesalahan yang terbagi dalam 3 tingkat kesulitan (5 mudah, 5 sedang, 5 sulit) yang tersebar di Jurnal Umum, Buku Besar (*T-Account*), dan atau Neraca Saldo.
3. Waktu mengerjakan soal ini adalah 1 jam 15 menit.
4. Sebelum memulai babak ini, peserta dapat menggunakan poin/ nilai yang mereka kumpulkan pada babak sebelumnya untuk membeli clue yang berfungsi untuk memudahkan tim dalam menjawab soal.
5. Maksimal *clue* yang dapat dibeli adalah 5 buah (untuk berbagai tingkat kesulitan).
Contoh: 1 *clue* soal mudah, 2 *clue* soal sedang, 2 *clue* soal sulit)
6. Di awal babak ini, peserta akan diberikan soal yang berisikan Jurnal Umum, Buku Besar (*T-Account*), Neraca Saldo, Laporan Laba Rugi, Laporan Neraca, dan Laporan Perubahan Modal.
7. Laporan Keuangan yang dibagikan sudah pasti **BENAR**.

I AM SHERLOCK HOLMES

8. Setiap tim akan diberikan sebuah kertas kecil yang mereka gunakan untuk meminta Bukti Transaksi tanggal berapa saja yang ingin mereka ambil.
9. Setiap tim dapat meminta Bukti Transaksi maksimal sebanyak 10 buah yang akan dibagikan pada menit ke 50.
10. Panitia akan mengambil notes yang berisi list Bukti Transaksi yang mereka minta pada menit ke 45 babak berlangsung, dan Bukti Transaksi akan di bagikan oleh panitia secara serentak di menit ke 50.
11. Apabila tim mengambil bukti transaksi yang benar, maka tim tersebut akan mendapatkan poin setengah (walaupun jawabannya belum tentu benar).
12. Jawaban **DAPAT** diisi dengan acak (tidak diurutkan berdasarkan tanggal).
13. Penulisan jawaban hanya diperbolehkan menggunakan *Ballpoint* dengan tinta berwarna hitam atau biru.



Peraturan Khusus

I AM SHERLOCK HOLMES

14. Apabila menggunakan alat tulis lainnya maka jawaban tersebut dianggap kosong.
15. Lembar soal dan jawaban tidak akan diberikan kembali kepada peserta.

Hint: Point yang telah didapatkan pada babak sebelumnya akan sangat berguna pada babak ini.

FINAL PRESENTATION

Babak terakhir merupakan babak presentasi yang akan dilaksanakan pada hari kedua PMAF 2017 dan akan diikuti oleh 4 tim dengan skor tertinggi dari babak semifinal. Ketentuan teknis untuk babak ini adalah sebagai berikut:

1. Bentuk kompetisi untuk babak final adalah presentasi.
2. Peserta diberikan 2 jam untuk persiapan presentasi.
3. Peserta diperbolehkan untuk menggunakan internet dan referensi untuk case presentasi.
4. Peserta **WAJIB** untuk mencantumkan sumber referensi pada akhir presentasi.



FINAL PRESENTATION

5. Presentasi dibawakan dalam format .ppt atau .pptx dan disimpan di usb masing-masing.
6. Setelah waktu persiapan habis, peserta **HARUS** mengumpulkan bahan presentasi kepada panitia dan mengambil nomor undian.
7. Peserta yang mendapatkan giliran pertama, langsung masuk ke ruang presentasi. Sedangkan peserta yang belum mendapatkan nomor undian **HARUS** menunggu di ruang tunggu.
8. Sekitar 5 menit sebelum tim yang pertama maju selesai, panitia akan mengundi kembali untuk menentukan kelompok mana yang akan presentasi selanjutnya, dan kelompok pertama yang selesai presentasi **HARUS** duduk di dalam ruangan presentasi dan diharapkan untuk tidak berisik hingga babak final berakhir.
9. Segala bentuk tindakan plagiarisme akan diberikan sanksi dari panitia berupa diskualifikasi.
10. Peserta diberikan waktu 15 menit untuk presentasi dan 15 menit untuk sesi tanya jawab.



MATERI LOMBA

Berikut merupakan beberapa referensi yang disarankan karena berhubungan dengan materi lomba PMAF 2017, namun peserta dapat menggunakan sumber referensi lainnya.

1. *Intermediate Accounting* (Akuntansi Keuangan)

- Kieso, Weygandt, and Warfield, *Intermediate Accounting*, 2nd IFRS Edition, John Wiley and Sons, 2014

2. *Advance Accounting* (Akuntansi Keuangan Lanjutan)

- Baker, R.E., et.al. *Advanced Financial Accounting*, 10th ed, McGrawHill, 2014.

3. *Managerial Accounting* (Akuntansi Manajemen) dan *Cost Accounting* (Akuntansi Biaya)

- *Cornerstones of Managerial Accounting*, 5th Edition, Maryanne M. Mowen, Don R. Hansen, Dan L. Heitger.

4. *Auditing* (Pengauditan)

- Arens, Elder, and Beasley, *Auditing and Assurance Services an Integrated Approach*, 14th edition, Prentice Hall, 2012.

5. *Taxation* (Perpajakan)

- Waluyo, *Perpajakan Indonesia*, edisi 11, Salemba Empat, 2013 dan undang-undang serta peraturan terkait mengenai perpajakan.

6. *Accounting Information System and Managerial Accounting System*

7. PSAK

Frequently Asked Questions (FAQ)



1. Apakah itu PMAF 2017?

PMAF 2017 (Prasetiya Mulya Accounting Festival 2017) merupakan acara yang diselenggarakan oleh Universitas Prasetiya Mulya dan terdiri dari 3 acara yaitu kompetisi, Seminar, dan HIMA gathering.

2. Kapan dan dimana acara kompetisi PMAF 2017 ini diselenggarakan?

PMAF 2017 akan diselenggarakan pada hari Senin, 22 Mei 2017 – Selasa, 23 Mei 2016 di Universitas Prasetiya Mulya BSD.

3. Berapa biaya pendaftaran kompetisi PMAF 2017?

Biaya *Preliminary Round* sebesar Rp 100.000,- per tim (harga normal) atau Rp75.000,- per tim (harga *early bird*) dan biaya *Main Round* sebesar Rp 600.000,- per tim.

4. Bagaimana cara mendaftar dalam kompetisi PMAF 2017 ini?

- Periode pendaftaran dibuka
- Mengisi data/formulir pendaftaran melalui link google form: <https://goo.gl/forms/9B1Cp4xnUYmUCNJk1>
- Periode pendaftaran *early bird* akan berlangsung mulai dari 20 Februari - 6 Maret dan mendapatkan harga spesial yaitu Rp 75.000,- dan mulai tanggal 7 Maret - 20 April akan dikenakan harga normal yaitu Rp 100.000,-



Frequently Asked Questions (FAQ)

- d. Setelah mendaftar, peserta akan menerima email (paling lambat H+1) yang berisi:
- Konfirmasi pendaftaran.
 - Booklet Acara.
 - Permintaan untuk melakukan pembayaran sejumlah Rp 75.000,- (untuk early bird) atau Rp 100.000,- (untuk harga normal) dalam waktu 2 x 24 jam setelah e-mail diterima via transfer ke nomor rekening

BCA No. Rek : 6871011122 a.n Radella Devara.

- e. Apabila peserta sudah mentransfer biaya pendaftaran, harap mengirimkan bukti transfer melalui e-mail

ticketing.pmaf2017@gmail.com.

- f. Peserta diharapkan melakukan pembayaran pada waktu yang telah ditentukan, apabila lewat dari waktu tersebut, maka pendaftaran akan dianggap **BATAL**.

- g. Setelah melakukan proses pembayaran, dalam waktu 2 x 24 jam, panitia akan mengirimkan tanda terima pembayaran dan tiket kompetisi.

5. Siapa saja yang boleh mendaftar menjadi peserta kompetisi PMAF 2017?

Mahasiswa/i S1 aktif perguruan tinggi di seluruh wilayah Pulau Jawa.

6. Berapa jumlah anggota yang diperbolehkan untuk 1 tim?

Satu tim beranggotakan 3 orang yang berasal dari perguruan tinggi yang sama. Anggota tim tidak boleh kurang ataupun lebih dari 3.

Frequently Asked Questions (FAQ)



7. Apa hadiah yang diberikan untuk para pemenang?

- Juara 1 : Rp 10.000.000,- + Piala Juara I + Sertifikat
- Juara 2 : Rp 7.500.000,- + Piala Juara II + Sertifikat
- Juara 3 : Rp 5.000.000,- + Piala Juara III + Sertifikat
- Juara Harapan : Rp 2.500.000,- + Piala Juara Harapan Sertifikat

8. Materi apa saja yang akan dilombakan dalam kompetisi PMAF 2017 ini?

Berikut merupakan referensi yang disarankan, namun peserta dapat menggunakan materi dari buku lainnya sebagai referensi:

a. *Intermediate Accounting* (Akuntansi Keuangan)

- Kieso, Weygandt, and Warfield, *Intermediate Accounting*, 2nd IFRS Edition, John Wiley and Sons, 2014

b. *Advance Accounting* (Akuntansi Keuangan Lanjutan)

- Baker, R.E., et.al. *Advanced Financial Accounting*, 10th ed, McGrawHill, 2014

c. *Managerial Accounting* (Akuntansi Manajemen) dan *Cost Accounting* (Akuntansi Biaya)

- *Cornerstones of Managerial Accounting*, 5th Edition, Maryanne M. Mowen, Don R. Hansen, Dan L. Heitger.



Frequently Asked Questions (FAQ)

d. *Auditing* (Pengauditan)

Arens, Elder, and Beasley, *Auditing and Assurance Services an Integrated Approach*, 14th edition, Prentice Hall, 2012

e. *Taxation* (Perpajakan)

Waluyo, *Perpajakan Indonesia*, edisi 11, Salemba Empat, 2013 dan undang-undang serta peraturan terkait mengenai perpajakan

f. *Accounting Information System and Managerial Accounting System*

g. PSAK

9. Apakah harga terbebut sudah termasuk akomodasi dan transportasi selama di BSD?

Harga tersebut di luar akomodasi dan transportasi. Daftar akomodasi dan transportasi secara detail akan disediakan oleh panitia di Booklet Peserta yang akan dikirimkan ke email peserta setelah selesai melakukan pendaftaran.

10. Apakah ada jumlah maksimum tim dari masing-masing perguruan tinggi yang dapat mendaftar di kompetisi PMAF 2017 ini?

Setiap universitas dapat mengirimkan maksimal 3 tim untuk mengikuti PMAF 2017.